



Proyecto: Sitio Web <https://pokeapi.co/> y <https://reqres.in/>

Plan de Prueba Automatizadas

Historia de revisiones

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Versión | Autor | Descripción | Fecha |
| 1.0 | Camilo Andrés Rodríguez Hoyos | Plan de Prueba | Enero 05 de 2022 |

Tabla de Contenidos

[1.Introducción](#_Toc91775411)

[2. Alcance](#_Toc91775412)

[2.1 No está en el alcance](#_Toc91775413)

[3. Roles y Responsabilidades](#_Toc91775414)

[5. Diseño de casos de prueba](#_Toc91775415)

[6. Ambiente y Herramientas de Pruebas](#_Toc91775416)

[6.1 Herramientas de Pruebas](#_Toc91775417)

[6.2 Ambiente de Pruebas](#_Toc91775418)

[7. Criterios de Entrada y Salida](#_Toc91775419)

[7.1 Criterios de Entrada](#_Toc91775420)

[7.2 Criterios de Salida](#_Toc91775421)

[8. Planificación de ejecución de las pruebas](#_Toc91775422)

[9. Reporte de Pruebas](#_Toc91775423)

# 1.Introducción

En este documento se describe el plan para la realización de pruebas automatizadas se describe el alcance de las mismas, el ambiente de pruebas, los recursos necesarios, las herramientas a utilizar y los riesgos de las pruebas del proyecto <https://pokeapi.co/> y <https://reqres.in/>.

Este documento tiene como principal objetivo generar un plan de pruebas automatizada para las páginas web <https://pokeapi.co/> y <https://reqres.in/> por medio de Serenity BDD - Rest. Dicho proyecto se trabajará bajo la metodología ágil scrum y contará con 2 Sprints, cada uno de dos semanas.

Se realizarán pruebas de componente para cada historia de usuario, pruebas estáticas y pruebas dinámicas.

# 2. Alcance

Se realizarán pruebas automatizadas a las funcionalidades seleccionadas durante la planificación de cada sprint usando Serenity BDD - REST.

**Alcance Sprint 1:** Las pruebas del primer Sprint incluyen la verificación de la siguientes historias de usuario:

HU001 – Se prueba la función GET en una lista de Pokemons del 1 al 10.

Criterios de Aceptación 1(CA001):

1. Ir a la pagina principal de Pokeapi.
2. Generar un GET
3. Verificar el estatus 200
4. Verificar respuesta

HU002 – Se prueba la función DELETE en la lista de Pokemons.

Criterios de Aceptación 2(CA002):

1. Ir a la pagina principal de Pokeapi.
2. Generar un DELETE
3. Verificar el estatus 404

**Alcance Sprint 2:** Las pruebas del primer Sprint incluyen la verificación de la siguiente historias de usuarios :

HU003 – Se prueba la función PUT para actualizar datos.

Criterios de Aceptación 3(CA003):

1. Ir a la pagina principal de Reqres.
2. Generar un PUT
3. Verificar el estatus 200
4. Verificar respuesta

HU002 – Se prueba la función DELETE en la informacion

Criterios de Aceptación 4(CA004):

1. En la pagina principal de Reqres.
2. Generar un DELETE
3. Verificar el estatus 204

## 2.1 No está en el alcance

1. Comprobar bases de datos
2. llenado de base de datos

# 3. Roles y Responsabilidades

|  |  |
| --- | --- |
| **Roles** | **Responsabilidades** |
| Manager de QA | Verificar que lo realizado corresponda. |
| Ingeniero QA de Automatización/ Analista QA | Planificación y monitoreo de las pruebas automatizadas  Reporte de Defectos  Reporte de progreso de las pruebas  Diseño e implementación de las pruebas.  Ejecución de las pruebas automatizadas.  Reporte de resultados de las pruebas. |

4. Riesgos

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **CA001** | **Historia de usuario 1** | **Probabilidad de Ocurrencia**  **(1-4)** | **Impacto**  **(1-4)** | **Riesgo** |
| 1 | Validar ir a la pagina principal de Pokeapi. | 1 | 2 | 2 |
| 2 | Validar generar un GET | 2 | 3 | 6 |
| 3 | Validar el estatus 200 | 2 | 3 | 6 |
| 4 | Validar respuesta | 3 | 3 | 9 |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **CA002** | **Historia de usuario 1** | **Probabilidad de Ocurrencia**  **(1-4)** | **Impacto**  **(1-4)** | **Riesgo** |
| 1 | Validar ir a la pagina principal de Pokeapi. | 1 | 2 | 2 |
| 2 | Validar generar un DELETE | 2 | 3 | 6 |
| 3 | Validar el estatus 404 | 3 | 3 | 9 |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **CA003** | **Historia de usuario 1** | **Probabilidad de Ocurrencia**  **(1-4)** | **Impacto**  **(1-4)** | **Riesgo** |
| 1 | Validar ir la pagina principal de Reqres | 1 | 2 | 2 |
| 2 | Validar generar un PUT | 2 | 3 | 6 |
| 3 | Validar el estatus 200 | 2 | 3 | 6 |
| 4 | Validar respuesta | 3 | 3 | 9 |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **CA004** | **Historia de usuario 1** | **Probabilidad de Ocurrencia**  **(1-4)** | **Impacto**  **(1-4)** | **Riesgo** |
| 1 | Validar ir la pagina principal de ReqresValidar | 1 | 2 | 2 |
| 2 | Validar generar un PUT | 2 | 3 | 6 |
| 3 | Validar el estatus 200 | 3 | 3 | 9 |

# 5. Diseño de casos de prueba

A continuación, se enuncian los diseños de casos de prueba para el HU001 y HU002:

Feature: Pokedex de los Pokemon del 1 al 10  
 Como Maestro Pokemon  
 necesito saber la lista de los pokemon en el pokedex  
 para poder saber cuales me faltan capturar  
  
 Scenario: Ver la lista de Pokemons  
 Given El usuario quiere saber la lista de Pokemons que le faltan  
 When el usuario busca en el pokedex  
 Then el usuario debera ver una lista de Pokemons  
  
 Scenario: Borrar un pokemon de la lista Pokemon  
 Given El usuario quiere borrar un Pokemon  
 When el usuario intenta borrar un pokemon de la pokedex  
 Then el usuario debera ver el error **404**

A continuación, se enuncian los diseños de casos de prueba para el HU003 y HU004:

Feature: Actualizar y borrar información en la pagina Reqres  
 Como usuario registrado del sistema  
 quiero actualizar mi informacion y borrarla  
 para poder saber que este la informacion correcta  
  
 Scenario: Actualizar informacion  
 Given el usuario esta en la pagina y desea actualizar su informacion  
 When el usuario escribe y presiona put  
 Then el usuario vera que su informacion fue actualizada  
  
 Scenario: Borrar informacion  
 Given el usuario esta en la pagina y desea borrar su informacion  
 When el usuario presiona delete  
 Then el usuario vera que su informacion fue borrada con la respuesta **204**

# 6. Ambiente y Herramientas de Pruebas

## 6.1 Herramientas de Pruebas

|  |  |
| --- | --- |
| **Herramienta** | **Función** |
| ScreenPlay Serenity BDD | Es una librería de código abierto que ayuda a escribir pruebas de aceptación automatizadas de mayor calidad y más rápido |
| REST | Es un estilo de arquitectura software para sistemas hipermedia distribuidos como la World Wide Web. |
| Gradle | Creación de la estructura de proyectos y uso e importación de librerías |
| Chromedriver | Crea una instancia del navegador Chrome |
| Cucumber | Gestor de features en leguaje Gherkin |

## 6.2 Ambiente de Pruebas

|  |  |
| --- | --- |
| Navegadores | Chrome, Mozilla Firefox, Edge |
| Sistemas Operativos | Windows |

# 7. Criterios de Entrada y Salida

## 7.1 Criterios de Entrada

* Las funcionalidades deben estar desplegadas en el ambiente de QA y haber sido probadas manualmente.
* El framework de pruebas está instalado y listo para la ejecución
* El ambiente de QA está disponible.

## 7.2 Criterios de Salida

* Ejecución de todos los casos de pruebas automatizados ya mencionados
* Se ha logrado la suficiente cobertura de los requerimientos y funcionalidades bajo pruebas
* Ningún defecto de severidad alta se encuentra abierto.

# 8. Planificación de ejecución de las pruebas

Lista de funcionalidades a ser automatizadas por Sprint

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Sprint | Funcionalidades | Comentarios |
| 1 | Probar la función GET y DELETE en la pagina de Pokeapi | No se comprueba la base de datos |
| 2 | Probar la función PUT y DELETE en la pagina de Reqres.No se comprueba la base de datos | No se comprueba la base de datos |

Es necesario que las funcionalidades a automatizar se desarrollen, implementen y prueben manualmente para que tengan un nivel determinado de estabilidad cuando comienzan las tareas de automatización.

# 9. Reporte de Pruebas

El Reporte automático de pruebas se obtendrá a través de SerenityBDD. Este Reporte informará sobre los resultados de la ejecución de la automatización. Incluirá las pruebas que pasaron y las que fallaron, los errores encontrados, la tasa de éxito y el tiempo transcurrido.

